

CD InScriptOr

Manuel de référence

Anodyne Software

TROISIEME EDITION

Mars 2019

Ce manuel réfère à la version 4.11 de CD InScriptOr. La version originale a été réalisée à 100% sur Atari avec Papyrus GOLD et ImageCopy.

DROITS D'AUTEUR

© 2014, 2019 Claude Labelle et Roger Burrows.

LICENSE



Ce manuel est mis à disposition selon les termes de la Licence Creative Commons Attribution 4.0 International.

Svp voir: <https://creativecommons.org/licenses/by-sa/4.0/>

Développeurs de CD InScriptOr

Claude Labelle et Roger Burrows

Remerciements

Un grand merci à M. Jacques Delavoix pour avoir écrit la bibliothèque Windform3, ce qui a simplifié grandement le développement de l'interface utilisateur.

Merci à Martial DAVIAUD (m_daviaud@yahoo.fr) pour son excellente traduction du programme et du présent manuel en langue française.

Remerciements particuliers à tous les bêta-testeurs, pour leur patience et leur persévérance.

Table des matières

Configuration exigée.....	1
Vue d'ensemble	2
Boîte de gravure	3
ID volume	3
Depuis un fichier image	3
Vitesse	4
Simuler	4
Graver	6
Annuler	7
Diagnostiquer les erreurs	7
Fenêtre de session	8
Ajouter des éléments.....	9
Afficher les fichiers déjà sur un disque	9
Naviguer dans la session	10
Créer des nouveaux dossiers.....	10
Sélectionner et désélectionner des éléments	11
Supprimer des éléments	11
Renommer des éléments	11
Déplacer des éléments (Couper et Coller)	12
Calculer la taille de la session	12
Renommage automatique	14
Vérifier des éléments.....	15
Graver un disque.....	15
Gestion des fichiers de session.....	15
Options générales	16
ISO9660	17
Graver	18
Systèmes supplémentaires	19
Sélecteur de fichiers.....	20
Préréglages.....	20

Options d'exclusion	21
Options avancées.....	23
Information du CD/DVD.....	24
Divers	24
Options de lecteurs	27
Choisir le graveur	27
Choisir le lecteur d'image	29
Comment créer un disque CDextra.....	29
Autres fonctions.....	30
Information du CD/DVD.....	30
Créer un fichier d'image	30
Effacer le disque.....	30
Sauver les positions des fenêtres.....	31
Annexe 1 - Limites de fonctionnement	32
Annexe 2 - Syntaxe des exclusions	33

Configuration exigée

Ce que vous devez avoir:

- ☞ Un Atari ST, MegaST, STe, MegaSTe, Falcon030 ou TT030 ou compatible Atari plus rapide. Systèmes d'exploitation supportés: TOS 1.4 et supérieur, MagiC, MINT et Geneva. Mémoire requise: 4 Mo ou plus (de volumineux systèmes de fichier peuvent nécessiter jusqu'à 16 Mo).
- ☞ ExtenDOS 4 (pilote DVD/CD de Anodyne Software).
- ☞ Un graveur de DVD/CD compatible (consulter la documentation ExtenDOS 4 pour une liste des graveurs actuellement supportés et pour les connecter à votre ordinateur).
- ☞ Des disques vierges convenant à votre graveur:
 - CD-R (CD enregistrable)
 - CD-RW (CD réinscriptible)
 - DVD-RW (DVD ré-enregistrable)
 - DVD-R (DVD enregistrable)
 - DVD+R (DVD enregistrable)

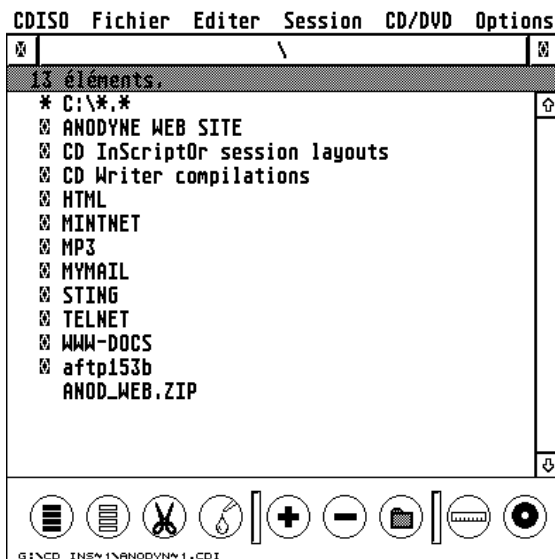
Par souci de simplicité, dans ce manuel, nous utilisons le terme **disque** pour désigner l'un des types de disques ci-dessus. Notez que les DVD+RW, les DVD-RAM et les doubles couches (DC) ne sont pas pris en charge.

- ☞ Une grande partition de disque dur pour contenir le fichier image temporaire. Le fichier image contient les fichiers et les dossiers à graver sur un disque, en une seule session. Un fichier image d'approximativement 700 Mo est nécessaire pour remplir un CD de 80 minutes. La taille de session maximum supportée est de 2 Go, ce qui remplira partiellement un DVD. Cependant, comme CD InScriptOr prend en charge plusieurs sessions, vous n'avez pas besoin de remplir, en entier, le disque en une seule fois.

Vue d'ensemble

Au démarrage, CD InScriptOr ouvre automatiquement une nouvelle Fenêtre de session, comme indiqué ci-dessous:

Cette fenêtre est utilisée pour lister les dossiers et les fichiers que vous souhaitez graver sur un disque. Cette liste peut être sauvée dans un fichier de session (.CDI) de sorte que vous pourrez l'utiliser plus tard. Voir la section *Fenêtre de session* pour explorer ses caractéristiques.



Une fois satisfait(e) du contenu de votre session et que vous souhaitez graver un disque, choisissez l'option **Graver...** du menu **CD/DVD** ou cliquez sur l'icône CD/DVD. Cela ouvrira la Boîte de gravure. Voir la section *Boîte de gravure* ci-dessous.

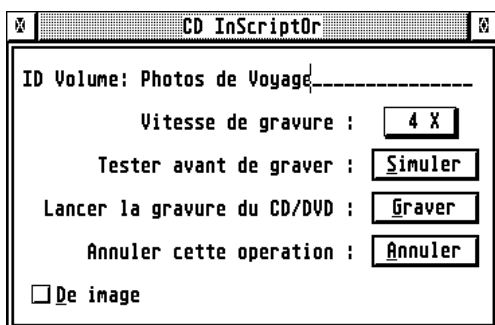
Vous pouvez graver plusieurs sessions sur le même disque, jusqu'à ce qu'il soit plein. Créer un disque multi-session est simplement une question de graver sur un disque qui a déjà été gravé. Par défaut, CD InScriptOr permet au système d'exploitation de voir tous les fichiers de toutes les sessions sur un disque. Si un fichier à graver existe déjà dans une session précédente, il sera re-gravé seulement s'il est différent de celui existant.

Vous pouvez régler et sauver diverses préférences via le menu **Options**. Les options les plus communes se trouvent dans la fenêtre Options générales; d'autres options se trouvent dans la fenêtre Options avancées. La fenêtre Options de lecteurs vous permet de choisir l'unité de disque à utiliser comme Lecteur d'image, et (si vous avez plus d'un graveur) celui à utiliser. Les

Options d'exclusion spécifient les fichiers et les dossiers à exclure d'une session. Ces options sont expliquées en détail plus loin dans ce manuel.

Boîte de gravure

La Boîte de gravure s'ouvre en cliquant sur l'icône CD/DVD dans la Fenêtre de session, ou en appuyant sur **Control-W** sur le clavier, ou à partir du menu **CD/DVD** en choisissant l'option **Graver...**



Lorsque la Boîte de gravure s'affiche et que vous êtes prêt(e) à graver, insérez un disque dans le graveur.

ID volume

Tapez un nom pour votre session. Ce nom, dénommé ID Volume ou étiquette, est souvent utilisé par les bureaux pour affichage au bas des icônes de lecteur. Les caractères valides sont les lettres, les chiffres et les espaces. Les espaces seront remplacés par des soulignages () sur le disque.

Depuis un fichier image

Au lieu de créer un disque à partir de la fenêtre de la session en cours, vous pouvez graver le disque à partir d'un fichier image existant. En cliquant sur la case **De image**, le sélecteur de fichier apparaîtra, vous permettant de choisir un fichier image avec l'extension ISO. Les noms de fichiers longs sont pris en charge. Par défaut, le sélecteur de fichier affiche votre lecteur d'image. Après avoir choisi un fichier image, le nom et la taille en Mo sont affichés à côté de la case. Pour graver à partir d'un fichier image, vous devez utiliser un disque vierge.

Vitesse

Choisissez la vitesse désirée. Les vitesses affichées sont ajustées en fonction du type de disque inséré. Les contrôles seront grisés si aucun disque n'est inséré, ou si le disque inséré n'est pas pris en charge (par exemple, si un DVD+RW est inséré). La vitesse peut également être choisie dans la boîte des Options générales, qui permet aussi de sauver la vitesse sélectionnée.

Notez que la même valeur (ex: 1X) n'a pas le même taux de transfert pour les CD et les DVD; en fait, graver un DVD à 1X exige un taux de transfert de données environ neuf fois supérieur à celui requis pour graver un CD à 1X.

Si vous n'avez jamais créé de disque avec CD InScriptOr, ou si vous avez changé la configuration de votre matériel, vous aurez besoin d'expérimenter pour trouver la vitesse maximale à laquelle vous pouvez graver. Une bonne façon de le savoir est de choisir, d'abord, la vitesse la plus rapide de votre graveur de CD. Ne pas utiliser de DVD+R pour le test. Si Burnproof est disponible, désactivez-le (voir la section *Options de lecteurs*). Ensuite, essayez de simuler. En cas d'échec, choisissez la deuxième vitesse la plus rapide, et ainsi de suite. Une fois votre vitesse optimale établie, ré-activez Burnproof, s'il est disponible. Si simuler à la vitesse la plus lente échoue, votre vitesse optimale est la vitesse la plus lente et Burnproof doit être utilisé.

Simuler

Nous vous conseillons d'effectuer une simulation, avant d'essayer de graver, si:

- ☞ vous gravez un disque pour la première fois avec CD InScriptOr;
- ou
- ☞ vous utilisez une vitesse d'enregistrement plus rapide que vous avez utilisée avec succès avant;
- ou
- ☞ vous avez changé votre lecteur d'image.

La simulation est identique à une véritable gravure, sauf que le laser pour graver le disque n'est pas allumé. S'il y a un problème avec votre configuration, simuler vous permet de le découvrir sans gaspiller de disque vierge ou à avoir à effacer un disque réinscriptible mal formaté.

Le format DVD+R ne supporte pas la simulation. Quand un disque DVD+R est chargé, le bouton **Simuler** sera grisé.

Remarque: Si une erreur se produit au cours d'une véritable gravure sur un CD-R, DVD+R ou DVD-R, le disque sera presque certainement utile comme frisbee ou sous-verre, donc si vous avez un doute, simuler avant!

Pour simuler, cliquez sur le bouton **Simuler**. Vous serez invité(e) à graver le disque dans le cas d'une simulation réussie. CD InScriptOr fera alors automatiquement ce qui suit:

1. Créer un nouveau fichier image (IMAGE.ISO) à partir des fichiers et des dossiers spécifiés dans la fenêtre de session en cours (ce fichier fera aussi référence aux fichiers et aux dossiers de la session précédente sur le disque, le cas échéant). Une boîte de balayage sera affichée lors du balayage des fichiers dans la fenêtre de session en cours (et pendant le balayage de la session précédente, le cas échéant). Vous pouvez appuyer sur la touche **Esc** lors du balayage pour annuler l'ensemble du processus de gravure.
2. Simuler une gravure sur le disque. Lorsque la simulation commence, le pointeur de la souris se transforme en main qui écrit et tous les dialogues et le multitâche seront suspendus. Il s'agit de s'assurer que le processus de gravure n'est pas perturbé, indispensable pour une simulation de gravure réussie. La lumière «d'écriture» sur la plupart des modèles de graveurs clignotera pour indiquer la simulation.
3. Lorsque la simulation de la gravure est terminée, une phase de finalisation simulée se fera; ce qui peut prendre plusieurs minutes, en particulier à vitesse d'écriture lente. La finalisation terminée, le disque sera éjecté. Vous pouvez appuyer sur la touche **Esc** lors de la simulation pour passer la phase de finalisation et terminer le processus.

4. Si la simulation est réussie et que vous avez décidé de graver le disque, CD InScriptOr l'éjectera, puis le rechargera et le gravera. Le processus de gravure est décrit dans Graver ci-dessous.

Graver

Cliquez sur le bouton **Graver** pour graver le disque. CD InScriptOr fera alors automatiquement ce qui suit:

1. Lancer une véritable gravure sur le disque. Le pointeur de la souris se transforme en main qui écrit et tous les dialogues et le multitâche seront suspendus. Ceci est pour s'assurer que le processus de gravure n'est pas perturbé, indispensable pour un gravure réussie. La lumière d'«écriture» sur la plupart des modèles de graveurs s'allumera de façon continue.
2. Lorsque la gravure est terminée, une phase de finalisation se fera; ce qui peut prendre plusieurs minutes, en particulier à vitesse d'écriture lente.
3. Lorsque la finalisation se termine avec succès, vous verrez un message indiquant que le disque est prêt à l'emploi et CD InScriptOr l'éjectera.

Vous pouvez maintenant charger le disque dans un graveur ou dans un lecteur CD/DVD, que ce soit sur votre système Atari ou sur une autre plate-forme et accéder à ses fichiers et à ses dossiers, de la même manière qu'un disque de données «estampé». Toutefois, le lecteur que vous utilisez doit être capable de lire le support physique de disque. Par exemple, de nombreux lecteurs CD-ROM et CD-R ne peuvent pas lire les disques CD-RW, en raison de la différence de réflectivité des disques eux-mêmes. En revanche, les disques CD-R sont lisibles sur presque tous les lecteurs sauf les lecteurs de CD-ROM très anciens.

Conseil: Si votre graveur prend en charge la technologie Burnproof, utilisez-la pour éviter les erreurs d'enregistrement. Voir la boîte de dialogue *Options de lecteurs* pour plus de détails sur la façon de vérifier que votre graveur la prend en charge et comment la régler.

Annuler

Cliquez sur le bouton **Annuler** pour quitter la boîte de dialogue.

Diagnostiquer les erreurs

Essayez d'éjecter le disque et ré-insérez-le, puis répétez la gravure ou la simulation. Si une erreur se produit à nouveau, essayez de réduire la vitesse d'écriture et réessayez. Si cela fonctionne, votre système (ordinateur, disque dur et/ou graveur) n'est pas assez rapide pour la vitesse d'écriture choisie initialement. Cela pourrait aussi être causé par une partition de lecteur d'image très fragmentée. Dans ce cas, vous aurez besoin de la défragmenter en utilisant l'une des techniques habituelles.

Une autre cause possible d'erreurs est un mauvais disque vierge; ce qui est plus fréquent pour les DVD que pour les CD: essayez une autre marque de disque.

Si MKISOFS.PRГ, le programme qui crée le système de fichiers ISO9660, plante ou rapporte une erreur «stack space exhausted», augmentez la taille de la de pile dans la fenêtre Options avancées.

Fenêtre de session

La fenêtre de session est utilisée pour construire une session. Une session est composée de fichiers, de dossiers et de chemins. Ils sont appelés éléments.

La barre de titre affiche le chemin du disque actuel. Les éléments affichés se trouveront dans ce chemin lorsque gravés sur le disque. Une barre oblique inverse (\) seule indique que les éléments affichés seront gravés à la racine du disque.

La barre d'outils contient neuf boutons pour

accéder facilement aux tâches les plus communes.



Le texte sous la barre d'outils est le nom de la configuration de la session en cours.

Le gadget en haut à droite de la fenêtre réduit la taille de la fenêtre de sorte que seule la barre de titre est affichée. Les gadgets à côté apparaissent uniquement sur certains systèmes (MagiC).

La barre d'état affiche normalement le nombre d'éléments dans le chemin du disque actuel. Si vous sélectionnez un élément, elle affiche le chemin du disque dur (le chemin source). Si vous sélectionnez plus d'un élément, elle affiche le nombre d'éléments sélectionnés.

Vous pouvez faire défiler la fenêtre vers le haut et vers le bas à l'aide des flèches haut/bas du clavier ou de celles de la fenêtre.

Ajouter des éléments

Si vous avez un système qui supporte le glisser-déplacer, vous pouvez faire glisser des fichiers et des dossiers à partir du bureau vers la fenêtre de session. Les longs noms de fichiers sont pris en charge. Les liens symboliques sont également supportés. Ils sont identifiés par un caractère «l» dans la fenêtre de session.

Alternativement, vous pouvez ajouter des éléments soit en cliquant sur l'icône + (au bas de la fenêtre de session), soit en choisissant l'option **Ajouter** sous le menu **Editer**, ou soit en appuyant sur **Control-+** sur le clavier. Cette action affichera le sélecteur de fichier. Choisissez un fichier ou un dossier (et son contenu) à ajouter à la session. Si vous avez un sélecteur de fichier de substitution supportant l'interface Selectric/Boxkite, vous pouvez sélectionner plusieurs éléments à la fois en maintenant la touche **Shift** enfoncée tout en cliquant sur ceux-ci.

Si aucun élément n'est sélectionné dans le sélecteur de fichier, le chemin actuel est ajouté. Si le chemin actuel est un dossier, le dossier est créé. Par exemple, si le chemin courant dans le sélecteur de fichiers est C:\ et aucun élément n'est sélectionné, C:*. * est ajouté à la session. Cela signifie que tout le contenu de C sera gravé sur un CD. Un autre exemple, si le chemin actuel est C:\AUTO, un dossier AUTO est créé dans la fenêtre de session et tout le contenu de C:\AUTO sera gravé sur le disque.

Vous pouvez changer le comportement par défaut du sélecteur de fichier, lorsqu'aucun élément n'est sélectionné et que le chemin actuel est un dossier (non pas la racine). Vous pouvez choisir de créer le dossier ou simplement ajouter son contenu au chemin du disque actuel. Voir la section *Options générales* pour régler cette option.

Afficher les fichiers déjà sur un disque

Vous pouvez choisir d'afficher les dossiers et les fichiers qui sont déjà sur le disque, c'est-à-dire ceux qui ont été gravés lors d'une session précédente de CD InScriptOr. Ceci est particulièrement utile lorsque vous voulez ajouter des fichiers ou des dossiers

dans des dossiers existants sur le disque ou que vous voulez utiliser la structure du dossier pour de nouveaux disques.

Pour utiliser cette fonction, insérez un disque comportant déjà des fichiers (à partir d'un CD InScriptOr précédent), puis cliquez sur **Afficher les fichiers** du menu **CD/DVD**. Le contenu du disque s'affiche. Si le disque contient des dossiers, vous pouvez les ouvrir. Remarquez la coche à côté de chaque élément indiquant que le fichier est actuellement sur le disque et que vous ne pouvez pas le supprimer. Une coche apparaît également à côté de **Afficher les fichiers** du menu **CD/DVD**.

Vous pouvez cliquer sur **Afficher les fichiers** à nouveau pour supprimer les coches en regard des éléments. Vous ne verrez pas les fichiers, mais la structure du dossier est conservée. Cliquez sur **Afficher les fichiers** à nouveau pour voir les fichiers.

Vous pouvez sauvegarder la structure du dossier du disque en tant que fichier de session (.CDI), de sorte que vous pouvez l'utiliser pour de nouveaux disques.

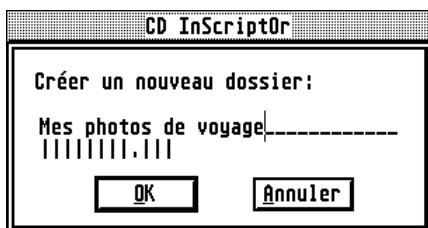
Naviguer dans la session

Double-cliquez sur un dossier pour l'ouvrir. Vous verrez le chemin actuel du disque, dans la barre de titre, changer. Vous pouvez ajouter d'autres éléments dans ce chemin si vous le voulez. Pour monter d'un niveau, cliquez sur le gadget de fermeture (coin supérieur gauche de la fenêtre). En cliquant sur fermeture, lorsque vous êtes à la racine, la session se fermera. Si vous n'avez pas sauvegardé la session, vous serez invité(e) à la sauvegarder à ce moment.

Créer des nouveaux dossiers

Vous pouvez créer des dossiers dans votre session de disque qui n'existent pas sur votre disque dur. Cela peut être utile pour organiser la racine de votre disque. Pour créer un nouveau dossier, cliquez sur l'icône Dossier ou bien, choisissez l'option **Nouveau dossier...** du menu **Editer** ou bien encore, appuyez sur **Control-F** sur le clavier.

Une nouvelle boîte de dialogue s'ouvrira, dans laquelle vous pourrez entrer le nom du nouveau dossier. Notez que vous pouvez utiliser des noms de fichiers longs et des caractères majuscules/minuscules. Les barres verticales sous le nom indiquent les limites du format de fichier TOS standard «8 +3».



Sélectionner et désélectionner des éléments

Cliquez sur un élément pour le sélectionner / désélectionner. Vous pouvez sélectionner plusieurs éléments à la fois en maintenant le bouton de la souris enfoncé et en la déplaçant vers le haut ou vers le bas.

Si vous voulez sélectionner tous les éléments dans la fenêtre affichée, cliquez sur l'icône aux quatre barres noires horizontales ou choisissez l'option **Sélectionner tout** du menu **Editer** ou bien, appuyez sur **Control-A** sur le clavier. De même, pour dé-sélectionner tous les éléments dans la fenêtre affichée, cliquez sur l'icône aux quatre barres blanches horizontales ou choisissez l'option **Sélectionner rien** du menu **Editer** ou bien, appuyez sur **Control-Z** sur le clavier.

Supprimer des éléments

D'abord, sélectionnez les éléments à supprimer de la session. Ensuite, cliquez sur le bouton moins (-) ou choisissez l'option **Supprimer** du menu **Editer** ou bien, appuyez sur **Control--** sur le clavier. Vous pouvez appuyer sur la touche **Undo** pour annuler une suppression en cas d'erreur.

Renommer des éléments

Vous pouvez renommer les éléments de dossier ou de fichier type. Vous ne pouvez renommer qu'un élément à la fois.

Pour utiliser cette fonction, choisissez d'abord un dossier ou un fichier objet dans la fenêtre de session. Ensuite, choisissez

l'option **Renommer...** du menu **Editer** ou appuyez sur **Control-R**. Une boîte de dialogue s'ouvrira dans laquelle vous pourrez entrer le nouveau nom.

Déplacer des éléments (Couper et Coller)

Vous pouvez déplacer des éléments vers un autre emplacement dans votre session. Sélectionnez les éléments à déplacer, puis cliquez sur l'icône Ciseaux ou choisissez l'option **Couper** du menu **Editer** ou bien, appuyez sur **Control-X** sur le clavier. Ensuite, naviguez dans votre session à l'endroit voulu et cliquez sur l'icône Colle ou bien, choisissez l'option **Coller** du menu **Editer** ou bien encore, appuyez sur **Control-V** sur le clavier.

Calculer la taille de la session

Pour calculer et afficher la taille réelle que la session occupera sur le disque, cliquez sur l'icône Règle ou choisissez **Afficher la taille** du menu **Session**. Un programme externe (MKISOFS.PRГ) se lancera automatiquement pour effectuer ce calcul. Puisqu'il est nécessaire d'examiner les informations du répertoire pour chaque fichier et dossier à graver, cela peut prendre un certain temps.

Les facteurs suivants influenceront la taille de la session:

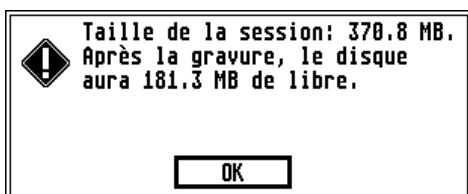
- ☞ Type de disque
- ☞ Options ISO9660 choisies (voir la section Options générales)
- ☞ Systèmes supplémentaires choisies (voir la section Options générales)
- ☞ Contenu des sessions précédentes sur le disque
- ☞ Contenu des chemins avec joker (*.*)

Si CD InScriptOr détecte un disque dans le graveur, il supposera que vous voulez finalement graver sur ce disque. Par défaut, les fichiers indiqués dans votre session seront fusionnés avec ceux de la session la plus récente du disque; MKISOFS.PRГ lira la session précédente afin de déterminer les fichiers à graver. Si un fichier à graver est identique à un autre déjà existant sur le

disque, il ne sera pas gravé dans la nouvelle session. Sa taille ne sera pas incluse dans la taille de la session.

Si aucun disque n'est détecté, la taille affichée sera celle pour un disque vierge et comprendra l'espace requis pour tous les fichiers et les dossiers spécifiés.

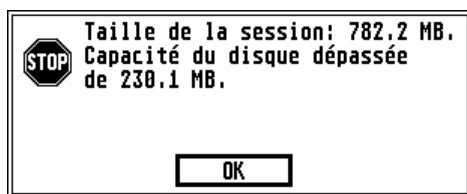
Dans les deux cas, la taille de la session reflète l'espace réel qui sera occupé sur le disque. Il comprendra le «surdébit de session». Pour les CD-R et les CD-RW, c'est environ 22 Mo entre la première et la deuxième session et 13 Mo entre les sessions suivantes. Les surdébits entre les sessions peuvent être beaucoup plus importants sur les disques DVD-R(W). Cela signifie que



vous pouvez voir une deuxième grande taille de session signalée par CDISO, même si vos fichiers n'occupent pas beaucoup d'espace.

En plus de la taille de session, l'espace libre qui resterait après une gravure est signalé, de sorte que vous connaissez la quantité de données à ajouter avant que le disque ne soit rempli.

Si la taille de session dépasse la capacité du disque, vous serez averti(e) par un message indiquant le dépassement, voir exemple ci-dessous. Vous aurez besoin de supprimer des éléments ou d'utiliser un disque avec plus d'espace disponible.



Après avoir cliqué sur **OK** dans la boîte de dialogue où la taille est affichée, une fenêtre Changements de nom peut s'ouvrir. Voir *Renommage automatique*

ci-dessous pour plus de détails sur cette fenêtre.

Si vous fermez la fenêtre Changements de nom, mais désirez l'ouvrir plus tard, choisissez l'option **Voir les changements de nom** du menu **Session**. Elle affichera les changements de noms de la plus récente commande **Afficher la taille** ou **Graver**.

Renommage automatique

CD InScriptOr changera automatiquement les noms de fichiers et de dossiers sur le disque qui ne se conforment pas aux options ISO9660 que vous avez réglées. Pour connaître les nouveaux noms, sans graver le disque, cliquez sur l'icône Règle ou choisissez l'option **Afficher la taille** du menu **CD/DVD**. Cette action calculera la taille de la session, comme décrit ci-dessus, mais ouvrira aussi une fenêtre intitulée Changements de nom. Dans cette fenêtre, vous pouvez voir quels fichiers seront renommés, et en quoi. Le renommage automatique dépend des options que vous avez définies dans la boîte Options générales.

Il y a trois raisons pour lesquelles les fichiers ou les dossiers sont renommés; la raison est indiquée avant le nom du fichier, comme suit:

Translated: Le nom original a été changé en un nouveau nom pour se conformer aux options que vous avez choisies. **Translated (I)** indique que la traduction était nécessaire pour se conformer à la norme ISO9660. **Translated (J)** indique que la traduction était nécessaire pour les informations de l'extension Joliet. Si une traduction est nécessaire à la fois pour ISO9660 et Joliet, il y aura une ligne pour chaque.

Modified: Le nom qui serait gravé sur le disque est identique à un autre fichier/dossier dans le même dossier. Cela peut se produire suite à une traduction de nom. Un des noms sera changé: CD InScriptOr tente de minimiser les changements et de changer le nom le «moins important». **Modified (I)** indique que le changement était nécessaire pour la norme ISO9660. **Modified (J)** indique que le changement était nécessaire pour les informations de l'extension Joliet. Si une modification est nécessaire à la fois pour ISO9660 et Joliet, il y aura une ligne pour chaque.

Relocated: Le fichier/dossier était à plus de huit niveaux de profondeur dans la structure du répertoire. Il a été déplacé vers un répertoire spécial appelé RR_MOVED à la racine du disque. La relocation ne se fera pas si vous cochez l'option **Plus de 8 niveaux de dossiers** dans la boîte Options générales.

Vérifier des éléments

A tout moment, vous pouvez vérifier si les éléments de votre session existent encore, en choisissant l'option **Vérifier les fichiers** du menu **Session**. Vous pouvez le faire si vous ouvrez une session qui a été sauvée il y a longtemps et que vous auriez réorganisé votre disque dur depuis. Cependant, ce n'est jamais vraiment nécessaire de le faire, puisque CD InScriptOr fait automatiquement une vérification avant de graver.

Si un élément est inaccessible, un message s'affichera indiquant l'élément inaccessible.

Graver un disque

Jusqu'à ce que vous vous familiarisez avec le renommage automatique et les calculs de la taille, nous vous recommandons d'utiliser la fonction **Afficher la taille** (voir ci-dessus) avant de graver le disque. Cette fonction vous indiquera l'espace qui sera utilisé et les fichiers qui seront renommés et en quoi, afin de ne pas être surpris(e) par les résultats après la gravure du disque.

Lorsque vous êtes prêt(e) à graver un disque, cliquez sur l'icône CD/DVD ou choisissez l'option **Graver** du menu **CD/DVD**. Une nouvelle fenêtre s'ouvrira. Voir la section *Boîte de gravure* pour des instructions sur son utilisation.

Gestion des fichiers de session

Les options suivantes sont disponibles dans le menu **Fichier**:

Pour sauver la session en cours, choisissez **Sauver**. Dans le sélecteur de fichier, tapez un nom pour votre session. L'extension par défaut .CDI est utilisée pour identifier les sessions CD InScriptOr.

Pour ouvrir une session, choisissez **Ouvrir**.

Pour sauver la session en cours sous un nom différent, choisissez **Sauver sous**.

Pour fermer la session en cours, choisissez **Fermer** ou cliquez sur le bouton Fermer dans le coin supérieur gauche de la fenêtre de session, lorsqu'à la racine (comme indiqué avec la barre oblique inverse «\» dans la barre de titre de la fenêtre).

Pour commencer une nouvelle session, choisissez **Nouveau**.

Options générales

Choisissez l'élément **Général...** du menu **Options** pour accéder à la fenêtre Options générales, comme indiqué ci-dessous.

Options générales

ISO9660
Pour stricte compatibilité ISO9660
ne réglez aucune option

☐ Plus de 8 niveaux de dossiers
☐ Noms de fichiers de 31 caractères
☐ Caractères non-ISO9660:
 ↵ tous ↵ DOS
☐ ', ' dans nom de dossier

Systèmes supplémentaires

☐ Joliet ☐ Rock Ridge

Sélecteur de fichier
Créer un dossier si aucun
nom de fichier sélectionné

☒ Toujours ☐ Jamais ☐ Demander

Graver

☐ Garder fichier IMAGE.ISO
☐ Limiter rafraîchissements d'écran

Préréglages

Strict ISO9660

Sauver **OK** **Annuler** **Appliquer**

Les options dans cette fenêtre sont décrites dans les pages suivantes. Après avoir fait vos changements, vous pouvez cliquer sur ces quatre boutons:

Sauver: Sauve vos préférences sur le disque dans le fichier CDISO.INF, dans le même dossier que CDISO.PRG. Ce fichier est lu chaque fois que vous lancez CD InScriptOr. Vos préférences actives ne sont pas modifiées.

OK: Permet de régler vos préférences actives.

Annuler: Annule les modifications effectuées.

Appliquer: Comme **OK**, mais la fenêtre reste ouverte.

ISO9660

La spécification ISO9660 est plus restrictive que la plupart des systèmes d'exploitation en ce qui concerne les noms de fichiers et leur structure. Cela signifie que la création d'un disque strictement ISO9660, même sur un système TOS de base, nécessitera normalement quelques changements de noms de fichiers et de dossiers. Heureusement, les pilotes lisant les disques ISO9660 (y compris ExtенDOS 4) n'exigent généralement pas la stricte adhésion au standard pour accéder au disque. Par conséquent, cette section vous permet de spécifier les déviations les plus utiles du standard, et ainsi de réduire le nombre de modifications de noms nécessaires.

Plus de 8 niveaux de dossiers: Si cette case est cochée, il n'y a pas de limite à l'imbrication des dossiers sur le disque. Si elle n'est pas cochée, la profondeur maximale est de huit dossiers, et si la définition de la session contient une imbrication plus profonde, ces dossiers seront stockés dans la racine du disque dans un dossier spécial RR_MOVED. Tout fichier ou dossier déplacé sera listé dans la fenêtre Changements de noms comme Relocated.

Noms de fichiers de 31 caractères: Si cette case est cochée, la longueur maximale des noms de fichiers/dossiers est 31 caractères. Sinon, la longueur maximale des noms de fichiers est régie par le format 8+3 du standard TOS et la longueur maximale des noms de dossiers est 8 (ou 8+3 si l'option **'.'** dans nom de dossier est cochée). Tout fichier ou dossier renommé suite à ces règles (sauf pour changer les minuscules en majuscules) sera listé dans la fenêtre Changements de noms comme Translated.

Remarque: Les longs noms de fichiers ISO9660 ne sont souvent pas pris en charge par les pilotes ISO9660, puisque les deux extensions Joliet et Rock Ridge permettent les longs noms de fichiers ainsi que d'autres caractéristiques. Par conséquent, si vous souhaitez stocker des longs noms de fichiers sur un disque, il est normalement préférable de choisir Joliet et/ou Rock Ridge, aussi longtemps qu'ils sont supportés par le pilote sur le système de réception où il sera lu. ExtенDOS 4 supporte à la fois Joliet et Rock Ridge.

Caractères non-ISO9660: Si cette case n'est pas cochée, seuls les caractères suivants sont autorisés dans les noms de fichiers et de dossiers:

A à Z, 0 à 9, _ (soulignage)

Les caractères en minuscules (a-z) sont convertis en majuscules (A-Z). Si cette case est cochée, les boutons radio sur la ligne suivante contrôlent la gamme des caractères non-ISO9660 autorisés. Le bouton **DOS** permet les caractères supplémentaires suivants:

! # \$ % & ' () - @ ^ ` ~

Le bouton **tous** permet tous les caractères. Tout fichier ou dossier renommé suite à ces règles (sauf pour changer les minuscules en majuscules) sera listé dans la fenêtre Changements de noms comme **Translated**.

'.' dans nom de dossier: Si cette case est cochée, les noms de dossiers peuvent contenir un point. Sinon, ils ne peuvent en contenir. Si cette case n'est pas cochée, tout dossier contenant un point dans son nom sera stocké sur le disque avec un nom modifié ne contenant pas un point. Tout dossier sera listé dans la fenêtre Changements de noms comme **Translated**.

Graver

Garder fichier IMAGE.ISO: Si cette case est cochée, le fichier image, IMAGE.ISO, ne sera pas supprimé après une simulation ou une gravure. Si vous souhaitez créer plusieurs disques identiques, cochez cette case, gravez ou simulez un disque pour créer le fichier image, puis utilisez l'option **De image** dans la Boîte de gravure pour créer les disques suivants. Une autre façon de créer un fichier image est d'utiliser l'option **Créer un fichier d'image...** sous le menu **Session**.

Limiter rafraîchissements d'écran: Si cette case est cochée, l'écran ne sera pas redessiné pendant la gravure. Dans certaines circonstances, cela peut permettre une gravure réussie à vitesse supérieure, mais ce n'est normalement pas nécessaire.

Systèmes supplémentaires

Tout disque créé par CD InScriptOr est un disque ISO9660. Cependant, en plus de créer un système de fichiers ISO9660, CD InScriptOr peut également créer l'information requise par l'une ou l'autre des deux extensions majeures au ISO9660: Joliet et Rock Ridge. Ces extensions ont été inventées pour pallier aux limitations du standard original ISO9660.

Rock Ridge a été créé par un groupe de sociétés liées à Unix pour permettre de stocker le même type d'information sur un disque telle qu'elle est stockée dans un système de fichiers Unix. Joliet provient de Microsoft principalement pour supporter les noms de fichiers Unicode (caractère large). Les deux supportent l'imbrication profonde des dossiers, les longs noms de fichiers et de dossiers, et ont peu ou pas de restrictions sur les caractères utilisés dans les noms.

Un avantage d'utiliser ces extensions plutôt que de simplement «contourner les règles ISO9660» est que l'information de ces extensions est en surplus de l'information ISO9660 de base. Ainsi, il est possible de créer un disque se conformant au standard ISO9660 strict, tout en stockant les longs noms qui peuvent être lus avec un pilote approprié.

Joliet: Si cette case est cochée, l'information de l'extension Joliet sera gravée sur le disque. La longueur maximale du nom de fichier ou de dossier autorisée est 64 caractères. Les noms plus longs sont tronqués. Les caractères suivants sont autorisés dans les noms de fichiers et de dossiers stockés dans l'extension Joliet:

A à Z, a à z, 0 à 9, espacement
! # \$ % & ' () + , - . = @ [] ^ _ ` { } ~

Tout fichier ou dossier renommé suite ces règles sera listé dans la fenêtre Changements de noms comme **Translated (J)**.

Rock Ridge: Si cette case est cochée, l'information sur l'extension Rock Ridge sera gravée sur le disque. Il n'y a pas de restrictions sur les noms de fichiers et de dossiers stockés dans l'extension Rock Ridge.

Remarque: Toutes les sessions sur un disque multi-session doivent utiliser les mêmes systèmes supplémentaires. CD InScriptOr vérifiera cela. Vous devez décider du (des) système(s) supplémentaire(s) à utiliser, le cas échéant, avant de commencer à graver un nouveau disque.

Sélecteur de fichiers

Le comportement du sélecteur de fichier, lors de l'ajout d'éléments à une session, peut être réglé sur l'une des trois options suivantes:

Toujours: Toujours créer un dossier pour le chemin actuel si aucun élément n'est sélectionné.

Jamais: Ne pas créer de dossier, mais ajouter le contenu du chemin actuel si aucun élément n'est sélectionné.

Demander: Vous serez invité(e) à chaque fois à choisir l'une des deux options ci-dessus.

Préréglages

Les préréglages sont conçus pour vous aider à choisir les options appropriées dans les groupes **ISO9660** et **Systèmes supplémentaires**, selon le(s) système(s) d'exploitation avec le(s)quel(s) vous souhaitez lire le disque.

Cliquer sur un préréglage coche/vide automatiquement les options appropriées pour le(s) système(s) sélectionné(s). Vous pouvez ensuite modifier ces options si vous le souhaitez. Le bouton de préréglage correspond aux options réelles à tout moment. Par exemple, si vous sélectionnez le préréglage «MagiC», et ensuite vous modifiez une option, le texte du bouton changera au préréglage correspondant aux options réelles, s'il en existe un. Sinon, il affichera «Personnalisé».

Options d'exclusion

Vous pouvez spécifier les éléments que vous ne voulez pas graver sur le disque, grâce à la fenêtre Options d'exclusion. Cette fonction est utile lorsque vous choisissez les chemins et les dossiers à graver, mais que vous souhaitez exclure les fichiers et les dossiers d'un nom ou d'une extension spécifique, ou bien correspondant à un modèle. Par exemple, supposons que votre nouvelle session est composée d'un seul élément, C:*.*. Normalement, tout le contenu de C: sera gravé sur le disque. Supposons que vous ne voulez pas graver les fichiers avec des extensions TMP et BAK. Vous pouvez les spécifier dans la fenêtre.

Vous pouvez sauver les exclusions, de sorte qu'elles seront toujours en vigueur pour toutes les sessions à graver.

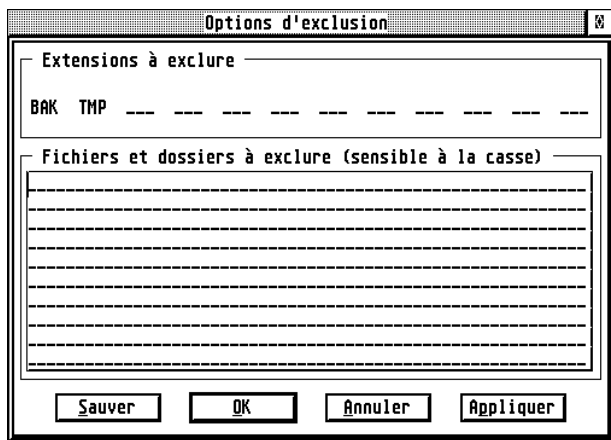
Choisissez l'élément **Exclusions...** du menu **Options** pour accéder à la fenêtre Options d'exclusion, comme indiqué ci-dessous.

La partie supérieure de la fenêtre est intitulée

Extensions à exclure.

Par exemple, vous pouvez entrer TMP ou BAK. Vous ne pouvez entrer les extensions qu'en majuscules, mais

les extensions en minuscules et en majuscules/ minuscules seront aussi exclues.



La partie inférieure de la fenêtre précise les dossiers ou les fichiers à exclure. Vous pouvez les taper, un par ligne. Notez que les majuscules/minuscules sont différentes (sensible à la casse). Sinon, lorsque le curseur est sur une ligne, double-cliquez sur

cette ligne pour ouvrir un sélecteur de fichier pour choisir votre dossier ou votre fichier. Vous pouvez également taper des jokers de type Unix, comme décrit à l'annexe 2 en fin de manuel.

Les fichiers et les dossiers actuels exclus d'une session seront affichés dans la fenêtre Changements de noms, avec des lignes commençant par le mot **Excluded**. La fenêtre Changements de noms s'affiche après une opération de gravure ou de «Afficher la taille». Le motif excluant l'élément sera précisé.

Après avoir effectué les changements, vous pouvez cliquer sur ces quatre boutons:

Sauver: Sauve vos options sur le disque dans le fichier CDISO.INF, dans le même dossier que CDISO.PRG. Ce fichier est lu chaque fois que vous lancez CD InScriptOr. Vos préférences actives ne sont pas modifiées.

OK: Permet de régler vos préférences actives.

Annuler: Annule les modifications effectuées.

Appliquer: Comme **OK**, mais la fenêtre reste ouverte.

Options avancées

Choisissez l'élément **Avancé...** du menu **Options** pour accéder à la fenêtre Options avancées, comme indiqué ci-dessous.

Normalement, vous n'avez pas besoin d'utiliser ces options avancées. Elles sont là «à des fins spéciales», par exemple, lorsque vous voulez créer un disque pour une gravure par pressage.

Les options dans cette fenêtre sont décrites dans les pages suivantes. Après avoir effectué vos changements, vous pouvez cliquer sur ces quatre boutons:

Sauver: Sauve vos options sur le disque dans le fichier CDISO.INF, dans le même dossier que CDISO.PRG. Ce fichier est lu chaque fois que vous lancez CD InScriptOr. Vos options actives ne sont pas modifiées.

OK: Permet de régler vos options actives.

Annuler: Annule les modifications effectuées.

Appliquer: Comme **OK**, mais la fenêtre reste ouverte.

Information du CD/DVD

L'information que vous fournissez dans cette section sera stockée dans une zone du système de fichiers ISO9660 appelé Descripteur de volume. Cette information n'est généralement pas nécessaire, ni même traitée, par les pilotes ISO9660 sur les systèmes de réception, de sorte qu'elle est laissée vide. La description de chaque élément est une paraphrase de la description contenue dans le standard ISO9660.

Editeur: Identifie l'utilisateur qui a spécifié ce qui devrait être enregistré sur le disque.

Préparateur: Identifie la personne ou l'organisation qui a contrôlé la préparation des données qui sont gravées sur le disque.

Nom de fichier de l'abrégé: C'est le nom d'un fichier dans le répertoire racine du disque contenant un résumé du disque.

Nom de fichier bibliographique: C'est le nom d'un fichier dans le répertoire racine du disque contenant des enregistrements bibliographiques liés au disque. Le format de ces documents n'est pas précisé.

Nom de fichier du droit d'auteur: C'est le nom d'un fichier dans le répertoire racine du disque contenant une déclaration des droits d'auteur pour le disque.

Notez que si vous spécifiez un nom de fichier de l'abrégé, bibliographique ou du droit d'auteur, vous devez vous assurer qu'un tel fichier existe dans le répertoire racine du disque. CD InScriptOr ne vérifie pas par lui-même.

Divers

Ne pas inclure la session précédente: Lorsque cette case est cochée, CD InScriptOr créera une session «autonome», ignorant toute information de session existant sur le disque présent dans le graveur. Cette option est prévue pour un maximum de flexibilité lors de la création de votre disque, par

exemple lors de la création d'un CDextra (voir la section *Comment créer un disque CDextra*). Sauf que, pour cette situation, nous vous recommandons de n'utiliser cette option que si vous connaissez bien le fonctionnement du pilote ISO9660 du système de réception. Beaucoup de systèmes de réception prennent seulement en charge l'accès de la dernière session d'un disque multi-session, et donc, si cette case est cochée, l'accès aux données des sessions précédentes sera impossible.

Mode 1 CD-ROM: Si cette case est cochée, CD InScriptOr créera un CD à l'aide des secteurs de Mode 1. Sinon, il utilisera des secteurs de Mode 2 (les secteurs de Mode 1 et 2 sont logiquement les mêmes, mais sont gravés physiquement de façon différente). Puisque le Mode 2 est le standard des CD multi-session, et que tous les lecteurs de CD-ROM actuels peuvent lire, à la fois, les secteurs de Mode 1 et 2, vous n'aurez normalement pas à utiliser cette option.

Ce choix est disponible que pour la première session que vous gravez sur un CD; les sessions suivantes seront gravées en utilisant le même mode que la première session.

Protéger en écriture: Lorsque cette case est cochée, CD InScriptOr fermera le disque après la gravure de la session. Cela signifie que vous ne pourrez plus ajouter de sessions supplémentaires au disque.

Ne pas suivre les liens symboliques: Cette option ne s'applique qu'aux systèmes supportant les liens symboliques, à savoir MagiC et MINT. Elle s'applique uniquement à Rock Ridge. Lorsque cette case est cochée, seuls les liens symboliques eux-mêmes seront gravés pour le système de fichiers Rock Ridge. Sinon, les fichiers étant référés par les liens symboliques seront gravés.

Conservez droit de propriété des fichiers et modes: Lorsque cette case est cochée, les `userid`, `groupid` et tous les bits de mode de fichier de style POSIX seront copiés à l'extension Rock Ridge sur le disque, s'ils sont disponibles sur le système de fichiers duquel vient le fichier.

Cette option a été conçue pour les utilisateurs de systèmes de fichiers Minix ou Ext2FS qui ont l'intention d'utiliser le disque sur le système sur lequel il a été créé.

Vous devez normalement ne pas cocher cette case. Les `userid` et les `groupid` seront remis à zéro et les bits de mode de fichiers seront «rationalisés» pour permettre l'accès sur n'importe quel système.

Taille de la pile: Cela vous permet d'augmenter la taille de la pile utilisée par `MKISOFS.PRG`. La valeur par défaut de 64 Ko va gérer la plupart des situations, mais pour les dossiers profondément imbriqués et/ou des longs noms de dossiers et de fichiers, `MKISOFS.PRG` pourrait terminer avec un message «stack space exhausted», ou même pourrait planter. Notez qu'en augmentant la taille de la pile, `MKISOFS` prendra plus de mémoire.

Options de lecteurs

Choisissez l'élément **Lecteurs...** du menu **Options** pour accéder à la fenêtre Options de lecteurs. Dans cette fenêtre, vous pouvez choisir votre graveur et votre lecteur pour le fichier image.



Les options dans cette fenêtre sont décrites dans les pages suivantes. Après avoir fait vos changements, vous pouvez cliquer sur ces quatre boutons:

Sauver: Sauve vos préférences sur le disque dans le fichier CDISO.INF, dans le même dossier que CDISO.PRG. Ce fichier est lu chaque fois que vous lancez CD InScriptOr. Vos préférences actives ne sont pas modifiées.

OK: Permet de régler vos préférences actives.

Annuler: Annule les modifications effectuées.

Appliquer: Comme **OK**, mais la fenêtre reste ouverte.

Choisir le graveur

Dans la rangée intitulée **Graveur**, choisissez la lettre de votre graveur. Cette option est utile si vous avez plus d'un graveur connecté à votre système. Vous pouvez sélectionner la lettre du lecteur de votre graveur, telle que configurée dans ExtенDOS 4. Seules les lettres des lecteurs correspondant à des graveurs disponibles sont sélectionnables. Si aucune lettre de graveur n'est sélectionnée, ou si le graveur sélectionné n'est plus

disponible, CD InScriptOr choisira automatiquement le premier graveur disponible.

Info: Cliquez sur ce bouton pour afficher des informations sur le graveur sélectionné.

Vitesse: Choisit la vitesse de gravure par défaut que vous voulez voir dans la boîte de gravure.

Activer la gravure burnproof: Il existe trois états possibles pour cette case:

1. Si grisée et la case n'est pas cochée, votre graveur ne supporte pas burnproof.
2. Si grisée et la case est cochée, votre graveur supporte burnproof et il est toujours allumé; il ne peut pas être désactivé.
3. Si pas grisée, votre graveur supporte burnproof. Vous pouvez le désactiver en décochant cette case et l'activer en la cochant. Pour les DVD+R, burnproof est toujours allumé, indépendamment de ce réglage.

La fonction burnproof évite les erreurs dues à la vitesse de gravure trop élevée pour votre système (ce type d'erreur est également connu comme une rupture de flux). Le lecteur attendra les données s'il ne peut pas les recevoir assez vite du système. Tous les graveurs de DVD que nous connaissons ont cette fonction; elle est également disponible sur les graveurs de CD actuels.

Cependant, bien qu'avec l'aide de la fonction burnproof, vous pouvez régler une vitesse très élevée sans provoquer une erreur d'écriture, une vitesse trop élevée ralentira, en fait, le débit global d'écriture parce que le lecteur doit constamment s'arrêter et démarrer. La vitesse optimale est normalement la vitesse la plus élevée que vous pouvez régler sans avoir besoin de burnproof, ou bien la vitesse minimale nécessaire à burnproof.

Par défaut, CD InScriptOr active la fonction burnproof si elle est disponible sur votre graveur. Nous suggérons toujours de l'utiliser lorsqu'elle est disponible, en particulier avec les DVD

car même une vitesse de DVD à 1X peut être trop rapide pour votre système. Elle peut également être utile lorsque vous gravez un CD car, avec les lecteurs actuels, vous ne pouvez pas souvent choisir une vitesse faible.

Choisir le lecteur d'image

Dans la rangée intitulée **Image**, choisissez la partition qui contiendra le fichier image. Vous aurez normalement un meilleur résultat si vous choisissez le lecteur le plus rapide, mais la partition doit avoir suffisamment d'espace libre pour contenir la plus grande session que vous voulez mettre sur le disque.

Si vous ne savez pas quelle partition a le plus d'espace libre, cliquez sur le bouton **Calc**. Toutes vos partitions de disque dur seront analysées. La partition avec le plus d'espace libre sera automatiquement sélectionnée comme étant le lecteur d'image.

Comment créer un disque CDExtra

Un disque CDExtra est principalement un CD multisession avec une première session d'audio; les sessions suivantes sont des données.

Pour créer un disque CDExtra, utilisez d'abord CDwriter pour créer une compilation comme d'habitude. Gardez à l'esprit que vous devez laisser de l'espace sur le CD pour la / les session(s) de données. Puis, dans la fenêtre Graver, cochez la case **Fermer pour CDExtra** avant de graver.

Le CD créé, il peut être utilisé comme un CD audio normal, mais c'est, en fait, un CD multisession auquel vous pouvez ajouter des plages de données, comme suit. Avec CD InScriptOr, créez une session avec les fichiers que vous voulez mettre sur le disque CDExtra. Avant de graver les données, cochez la case **Ne pas inclure la session précédente** dans la fenêtre des Options avancées de CD InScriptOr.

Autres fonctions

Information du CD/DVD

Vous pouvez afficher des informations sur un disque. Sous le menu **CD/DVD**, choisissez **Info** ou appuyez sur **Control-I** sur le clavier.

L'information est :

⌘ Type de disque

⌘ Espace libre

⌘ Espace utilisé

⌘ Nombre de sessions

⌘ Systèmes de fichiers supplémentaires (Joliet, Rock Ridge) présents, le cas échéant



Créer un fichier d'image

Vous pouvez créer un fichier image sans avoir à automatiquement le graver sur un disque au même moment. Sous le menu **Session**, choisissez **Créer un fichier d'image...** Cela fera apparaître un sélecteur de fichier vous permettant de choisir l'emplacement et le nom de votre fichier image. Les longs noms de fichiers sont pris en charge. Pour graver ensuite le fichier image sur le disque, cochez la case **De image** dans la Boîte de gravure (voir page 3).

Effacer le disque

Vous pouvez effacer un CD-RW ou un DVD-RW. Sous le menu **CD/DVD**, choisissez **Effacer...** Pour un CD-RW, vous pouvez choisir entre **Entier** et **Rapide**: un effacement entier efface tout le disque; un effacement rapide efface seulement la première session. Un effacement rapide est toujours plus rapide (parfois beaucoup plus rapide) qu'un effacement entier. Une barre de

progrès s'affichera pendant le processus d'effacement et la souris se transformera en gomme.

Dans la plupart des cas, un effacement rapide est suffisant; mais dans de rares cas, vous pourriez avoir besoin d'un effacement entier pour empêcher des sessions déjà gravées d'un disque multisession de «réapparaître».

CD InScriptOr n'utilise pas l'effacement rapide pour les DVD-RW. Un effacement entier est toujours effectué.

Sauver les positions des fenêtres

Cette fonction se trouve sous le menu **Options**. Choisissez **Oui** pour sauver les positions en cours des fenêtres. Les positions les plus récentes des fenêtres fermées sont également sauvées. Les positions sont sauvées dans le fichier CDWRITER.INF.

Annexe 1 - Limites de fonctionnement

Longueur maximale d'un nom ISO9660	31 caractères
Longueur maximale d'un nom Joliet	64 caractères
Longueur maximale d'un nom Rock Ridge	128 caractères
Longueur maximale d'un chemin	1024 caractères
Taille maximale du fichier image	2 Go
Taille maximale de la session	2 Go
Nombre maximal de dossiers ISO9660	65535
Nombre maximal de dossiers Joliet	65535
Nombre maximal d'éléments affichés dans une fenêtre de session	1000
Nombre maximal d'éléments dans une session	Illimité

4. Dans (3) ci-dessus, si le premier caractère suivant le [est ! ou ^ il indique que la liste est une liste de caractères qui ne correspondent **pas**; exemple:

modèle [!Aa]jkl

correspond à: Bjkl xjkl	ne correspond pas à: Ajkl ajkl bjk
-------------------------------	---

5. Si vous souhaitez utiliser ? * [ou ^ comme un caractère actuel 'normal' dans la chaîne de modèle (plutôt que d'avoir une signification particulière), vous pouvez le faire précéder du caractère d'échappement ^; exemple:

modèle ab ^ * ef

correspond à: ab * ef	ne correspond pas à: abcdef ab ^ cef
--------------------------	--

modèle ab ^ ^ * ef

correspond à: ab ^ ef ab ^ xxxxxef	ne correspond pas à: abdef
--	-------------------------------